



E.E. _____

NOME: _____

TURMA: _____ PROFESSOR: _____

VARIÁVEL E SÍMBOLOS (JOGO DE CARTAS)

HABILIDADE: EF07MA13 - COMPREENDER A IDEIA DE VARIÁVEL, REPRESENTADA POR LETRA OU SÍMBOLO, PARA EXPRESSAR RELAÇÃO ENTRE DUAS GRANDEZAS, E DIFERENCIÁ-LA DA IDEIA DE INCÓGNITA.

OBJETIVO: ENTENDER O QUE É UMA VARIÁVEL E COMO ELA REPRESENTA UMA RELAÇÃO ENTRE NÚMEROS.

OLÁ, ESTUDANTE! VAMOS APRENDER MATEMÁTICA DE UM JEITO DIVERTIDO E PRÁTICO, USANDO JOGOS, MATERIAIS E TECNOLOGIA PARA TE AJUDAR! CADA ATIVIDADE TEM EXPLICAÇÕES CLARAS DE COMO FAZER, SUGESTÕES DE MATERIAIS E EXERCÍCIOS PARA VOCÊ PRATICAR.

PASSO A PASSO

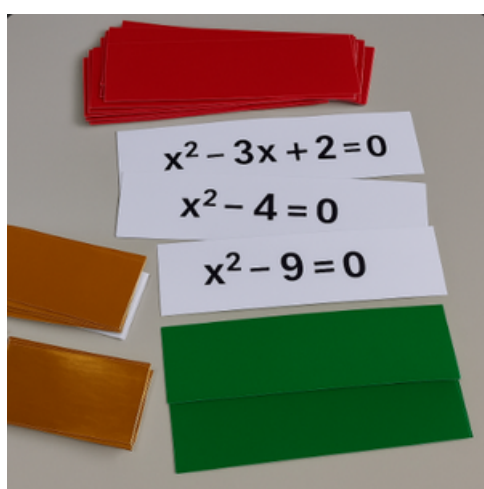


1. JOGO DE CARTAS NUMÉRICAS: USE CARTAS COM CONTAS SIMPLES. CADA CARTA TEM UMA CONTA COM UMA VARIÁVEL.

• POR EXEMPLO:

• CARTA: “ $X + 2 = 4$ ” – ENCONTRE O NÚMERO QUE COMPLETA (NESSE CASO, 2).

• CARTA: “ $3X = 9$ ” – DESCUBRA O NÚMERO PARA X (A RESPOSTA É 3).
AS CARTAS PODEM SER FEITAS EM PAPEL COM NÚMEROS GRANDES E DESENHOS PARA AJUDAR VOCÊ!



2. DESENHE: NO CADERNO, FAÇA UM DESENHO MOSTRANDO A CONTA QUE VOCÊ RESOLVEU COM A CARTA.

- MOSTRE SEU CADERNO AO PROFESSOR E MOSTRE COMO VOCÊ FEZ.

• DICAS FINAIS:

- FAÇA PAUSAS QUANDO SENTIR CANSAÇO.
- USE LÁPIS E PAPEL PARA RASCUNHAR.
- SE PRECISAR, PEÇA AJUDA AO PROFESSOR.



BOA ATIVIDADE! VOCÊ CONSEGUE!